



## Révisions – Algèbre linéaire

---

### Exercice 1

1. Résoudre de quatre manières différentes le système suivant (par substitution, par la méthode du pivot de Gauss, en inversant la matrice des coefficients, par la formule de Cramer) :

$$\begin{cases} 2x + y = 1 \\ 3x + 7y = -2 \end{cases}$$

2. Choisir la méthode qui vous paraît la plus rapide pour résoudre, selon les valeurs de  $a$ , les systèmes suivants :

$$\begin{cases} ax + y = 2 \\ (a^2 + 1)x + 2ay = 1 \end{cases} \quad \begin{cases} (a+1)x + (a-1)y = 1 \\ (a-1)x + (a+1)y = 1 \end{cases}$$

[Correction ▼](#)   [Vidéo ■](#)

[002768]

### Exercice 2

Résoudre le système suivant de 5 équations à 6 inconnues :

$$\begin{cases} 2x + y + z - 2u + 3v - w = 1 \\ 3x + 2y + 2z - 3u + 5v - 3w = 4 \\ 2x + 2y + 2z - 2u + 4v - 4w = 6 \\ x + y + z - u + 2v - 2w = 3 \\ 3x - 3u + 3v + 3w = -6 \end{cases}$$

[002769]

### Exercice 3

Pour chaque couple de matrices  $(A_i, b_i)$ ,  $1 \leq i \leq 5$ , ci-dessous

- donner la nature de l'ensemble des solutions du système  $A_i X = b_i$  ;
- donner une représentation paramétrique de l'ensemble des solutions de  $A_i X = b_i$  ;
- donner une base de l'image et une base du noyau de  $A_i$ .

$$\text{a) } A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad b_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}; \quad \text{b) } A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad b_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix};$$

$$\text{c) } A_3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad b_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}; \quad \text{d) } A_4 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad b_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix};$$

[002770]

$$\text{e) } A_5 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad b_5 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix};$$

---

**Exercice 4**

Calculer une base de l'image et une base du noyau de l'application linéaire

$$f : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^5 \\ (x, y, z) \longmapsto (x + y, x + y + z, 2x + y + z, 2x + 2y + z, y + z)$$

Quel est le rang de  $f$  ?

[002771]

---

**Exercice 5**

On considère la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

1. Soient  $B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  et  $C = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix}$ . Montrer que  $AB = AC$ . La matrice  $A$  peut-elle être inversible ?
2. Déterminer toutes les matrices  $F$  de taille  $(3,3)$  telles que  $AF = 0$ , (où  $0$  est la matrice dont tous les coefficients sont nuls).

[002772]

---

**Exercice 6**

Pour quelles valeurs de  $a$  la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & a \end{pmatrix}$$

est-elle inversible ? Calculer dans ce cas son inverse.

[002773]

---

**Exercice 7**

Soit  $a$  et  $b$  deux réels et  $A$  la matrice

$$A = \begin{pmatrix} a & 2 & -1 & b \\ 3 & 0 & 1 & -4 \\ 5 & 4 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

Montrer que  $\text{rg}(A) \geq 2$ . Pour quelles valeurs de  $a$  et  $b$  a-t-on  $\text{rg}(A) = 2$  ?

[Correction ▼](#)   [Vidéo ■](#)

[002774]

---

**Exercice 8**

Calculer l'inverse de la matrice suivante :

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 8 & 7 & 4 \\ 1 & 3 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

[002775]

---

**Exercice 9**

---

On désigne par  $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$  la base canonique de  $\mathbb{R}^n$ . À une permutation  $\sigma \in \mathcal{S}_n$ , on associe l'endomorphisme  $u_\sigma$  de  $\mathbb{R}^n$  suivant :

$$u_\sigma : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^n \\ \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \longmapsto \begin{pmatrix} x_{\sigma(1)} \\ \vdots \\ x_{\sigma(n)} \end{pmatrix}$$

1. Soit  $\tau = (ij)$  une transposition. Écrire la matrice de  $u_\tau$  dans la base canonique. Montrer que  $\det(u_\tau) = -1$ .
2. Montrer que  $\forall \sigma, \sigma' \in \mathcal{S}_n, u_\sigma \circ u_{\sigma'} = u_{\sigma' \circ \sigma}$ .
3. En déduire que  $\forall \sigma \in \mathcal{S}_n, \det u_\sigma = \varepsilon(\sigma)$  où  $\varepsilon$  désigne la signature.

---

[002776]

### Exercice 10

---

1. Calculer les valeurs propres et les vecteurs propres de la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -2 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & -3 & 4 \end{pmatrix}.$$

2. Calculer  $A^n$  pour tout  $n \in \mathbb{N}$ .

---

[002777]

## Correction de l'exercice 1 ▲

1. (a) **Par substitution.** La première équation s'écrit aussi  $y = 1 - 2x$ . On remplace maintenant  $y$  dans la deuxième équation

$$3x + 7y = -2 \implies 3x + 7(1 - 2x) = -2 \implies 11x = 9 \implies x = \frac{9}{11}.$$

On en déduit  $y : y = 1 - 2x = 1 - 2\frac{9}{11} = -\frac{7}{11}$ . La solution de ce système est donc le couple  $(\frac{9}{11}, -\frac{7}{11})$ . N'oubliez pas de vérifier que votre solution fonctionne !

- (b) **Par le pivot de Gauss.** On garde la ligne  $L_1$  et on remplace la ligne  $L_2$  par  $2L_2 - 3L_1$  :

$$\begin{cases} 2x + y = 1 \\ 3x + 7y = -2 \end{cases} \iff \begin{cases} 2x + y = 1 \\ 11y = -7 \end{cases}$$

On obtient un système triangulaire : on en déduit  $y = -\frac{7}{11}$  et alors la première ligne permet d'obtenir  $x = \frac{9}{11}$ .

- (c) **Par les matrices.** En terme matriciel le système s'écrit

$$AX = Y \quad \text{avec } A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 7 \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad Y = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

On trouve la solution du système en inversant la matrice :

$$X = A^{-1}Y.$$

L'inverse d'une matrice  $2 \times 2$  se calcule ainsi

$$\text{si } A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad \text{alors } A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

Il faut bien sûr que le déterminant  $\det A = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$  soit différent de 0.

Ici on trouve

$$A^{-1} = \frac{1}{11} \begin{pmatrix} 7 & -1 \\ -3 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{et } X = A^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \frac{1}{11} \begin{pmatrix} 9 \\ -7 \end{pmatrix}$$

- (d) **Par les formules de Cramer.** Les formules de Cramer pour un système de deux équations sont les suivantes si le déterminant vérifie  $ad - bc \neq 0$  :

$$\begin{cases} ax + by = e \\ cx + dy = f \end{cases} \implies x = \frac{\begin{vmatrix} e & b \\ f & d \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}} \quad \text{et } y = \frac{\begin{vmatrix} a & e \\ c & f \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}}$$

Ce qui donne ici :

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 7 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 7 \end{vmatrix}} = \frac{9}{11} \quad \text{et } y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & -2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 7 \end{vmatrix}} = -\frac{7}{11}$$

2. (a) Avant tout on regarde s'il existe une solution unique, c'est le cas si et seulement si le déterminant est non nul. Pour le premier système le déterminant est  $\begin{vmatrix} a & 1 \\ a^2 + 1 & 2a \end{vmatrix} = a^2 - 1$  donc il y a une unique solution si et seulement si  $a \neq \pm 1$ .

Bien sûr toutes les méthodes conduisent au même résultat ! Par exemple par substitution, en écrivant la première ligne  $y = 2 - ax$ , la deuxième ligne devient  $(a^2 + 1)x + 2a(2 - ax) = 1$ . On en déduit que si  $a \neq \pm 1$  alors  $x = \frac{4a-1}{a^2-1}$  puis  $y = \frac{-2a^2+a-2}{a^2-1}$ .

Traitons maintenant les cas particuliers. Si  $a = 1$  alors le système devient :  $\begin{cases} x + y = 2 \\ 2x + 2y = 1 \end{cases}$

Mais on ne peut avoir en même temps  $x + y = 2$  et  $x + y = \frac{1}{2}$ . Donc il n'y a pas de solution.

Si  $a = -1$  alors le système devient :  $\begin{cases} -x + y = 2 \\ 2x - 2y = 1 \end{cases}$  et il n'y a pas de solution.

(b) Ici le déterminant est  $\begin{vmatrix} a+1 & a-1 \\ a-1 & a+1 \end{vmatrix} = (a+1)^2 - (a-1)^2 = 4a$ .

Si  $a \neq 0$  alors on trouve la solution unique  $(x, y)$ . Par exemple avec la formule de Cramer

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & a-1 \\ 1 & a+1 \end{vmatrix}}{4a} = \frac{1}{2a} \text{ et } y = \frac{\begin{vmatrix} a+1 & 1 \\ a-1 & 1 \end{vmatrix}}{4a} = \frac{1}{2a}.$$

Si  $a = 0$  il n'y a pas de solution.

### Correction de l'exercice 7 ▲

Avant toute, un coup d'œil sur la matrice nous informe de deux choses : (a)  $A$  n'est pas la matrice nulle donc  $\text{rg}(A) \geq 1$  ; (b) il y a 3 lignes donc  $\text{rg}(A) \leq 3$  (le rang est plus petit que le nombre de colonnes et que le nombre de lignes).

1. Montrons de différentes façons que  $\text{rg}(A) \geq 2$ .

- **Première méthode : sous-déterminant non nul.** On trouve une sous-matrice  $2 \times 2$  dont le déterminant est non nul. Par exemple la sous-matrice extraite du coin en bas à gauche vérifie

$$\begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 5 & 4 \end{vmatrix} = 12 \neq 0 \text{ donc } \text{rg}(A) \geq 2.$$

- **Deuxième méthode : espace vectoriel engendré par les colonnes.** On sait que l'image de l'application linéaire associée à la matrice  $A$  est engendrée par les vecteurs colonnes. Et le rang est la dimension de cette image. On trouve facilement deux colonnes linéairement indépendantes :

la deuxième  $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$  et la troisième  $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  colonne. Donc  $\text{rg}(A) \geq 2$ .

- **Troisième méthode : espaces vectoriel engendré par les lignes.** Il se trouve que la dimension de l'espace vectoriel engendré par les lignes égal la dimension de l'espace vectoriel engendré par les colonnes (car  $\text{rg}(A) = \text{rg}(^tA)$ ). Comme les deuxième et troisième lignes sont linéairement indépendantes alors  $\text{rg}(A) \geq 2$ .

Attention : les dimensions des espaces vectoriels engendrés sont égales mais les espaces sont différents !

2. En utilisant la dernière méthode : le rang est exactement 2 si la première ligne est dans le sous-espace engendré par les deux autres. Donc

$$\begin{aligned} \text{rg}(A) = 2 &\iff (a, 2, -1, b) \in \text{Vect}\{(3, 0, 1, -4), (5, 4, -1, 2)\} \\ &\iff \exists \lambda, \mu \in \mathbb{R} \quad (a, 2, -1, b) = \lambda(3, 0, 1, -4) + \mu(5, 4, -1, 2) \\ &\iff \exists \lambda, \mu \in \mathbb{R} \quad \begin{cases} 3\lambda + 5\mu = a \\ 4\mu = 2 \\ \lambda - \mu = -1 \\ -4\lambda + 2\mu = b \end{cases} \iff \begin{cases} \lambda = -\frac{1}{2} \\ \mu = \frac{1}{2} \\ a = 1 \\ b = 3 \end{cases} \end{aligned}$$

Conclusion la rang de  $A$  est 2 si  $(a, b) = (1, 3)$ . Sinon le rang de  $A$  est 3.